


Работа 11. Изучаем инструменты графического редактора

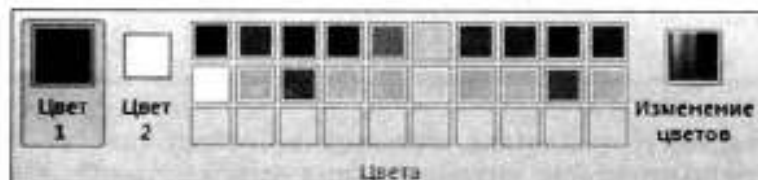


Задание 1

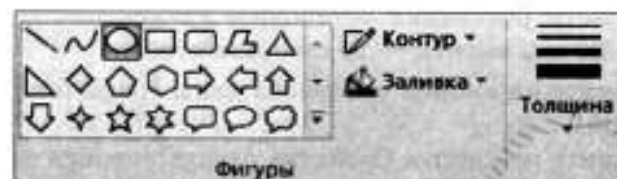
1. Запустите графический редактор **Paint**, находящийся в группе программ **Стандартные**, разверните его окно.
2. Для области рисования установите следующие размеры: ширина — 20 см, высота — 15 см. Для этого:
 - 1) щёлкните на кнопке основного меню графического редактора **Paint**;
 - 2) щёлкните на кнопке **Свойства** раскрывшегося меню;
 - 3) в открывшемся диалоговом окне **Свойства изображения** в группе **Единицы измерения** установите переключатель на сантиметры и задайте в соответствующих полях ввода требуемые размеры;
 - 4) щёлкните на кнопке  .



3. Установите синий основной и красный фоновый цвета:
 - для выбора основного цвета на вкладке **Главная** в группе **Цвет** выберите **Цвет 1**, а затем выберите нужный цвет на палитре;
 - для выбора фоновых цвета на вкладке **Главная** в группе **Цвет** выберите **Цвет 2**, а затем выберите нужный цвет на палитре.



4. Рассмотрите инструменты группы **Фигуры** (вкладка **Главная**).



Обратите внимание: при работе с этими инструментами можно изменять толщину и текстуру контура, заливать внутреннюю область фигуры, убирать контур фигуры.

5. Примените поочередно инструменты **Овал**, **Скругленный прямоугольник** и **Прямоугольник** в режиме **Без заливки**. Для этого выберите нужный инструмент, установите указатель там, где должна появиться фигура, и перетащите его по диагонали. Все фигуры нарисуйте дважды: сначала при нажатой левой кнопке мыши, а затем — при нажатой правой.



6. Примените поочерёдно инструменты **Овал**, **Скругленный прямоугольник** и **Прямоугольник** в режиме заливки **Сплошной цвет**. Все фигуры нарисуйте дважды: сначала при нажатой левой кнопке мыши, а затем — при нажатой правой.



7. Примените поочерёдно инструменты **Овал**, **Скругленный прямоугольник** и **Прямоугольник** в режиме заливки **Сплошной цвет** и **Без контура**. Все фигуры нарисуйте дважды: сначала при нажатой левой кнопке мыши, а затем — при нажатой правой.

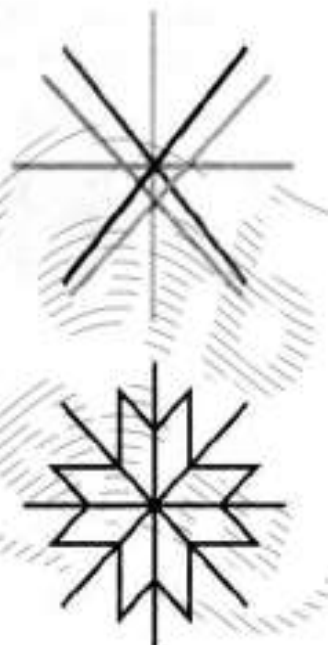


8. Изобразите квадрат. Для этого используйте инструмент **Прямоугольник** при нажатой клавише **Shift**.
9. Изобразите окружность. Для этого используйте инструмент **Овал** при нажатой клавише **Shift**.
10. Сохраните результат работы в личной папке под именем **Заполнение**.



Задание 2

1. В графическом редакторе **Paint (KolourPaint)** создайте новую область для рисования.
2. Установите размеры области для рисования: ширина — 25 см, высота — 20 см.
3. С помощью инструмента **Линия** изобразите несколько разноцветных пересекающихся отрезков. Для этого предварительно выберите цвет и один из четырёх вариантов толщины каждой линии, щёлкните кнопкой в начальной точке и перетащите указатель мыши в нужном направлении. Изобразите вертикальную линию, горизонтальную линию и линию с наклоном 45° — при их создании удерживайте нажатой клавишу **Shift**.
4. С помощью инструмента **Линия** попытайтесь изобразить снежинку.
5. Сохраните результат работы в личной папке под именем **Отрезки**.



Задание 3

1. В графическом редакторе **Paint (KolourPaint)** откройте файл **Подкова** из папки **Заготовки**.



2. С помощью инструмента **Линия** каждую фигуру разделите двумя прямыми на указанное число частей (3, 4, 5, 6).
3. С помощью инструмента **Заливка цветом** заполните части фигуры разными цветами.
4. Сохраните результат работы в личной папке под именем **Подкова1**.



Задание 4

1. Выполните команду **Создать** основного меню редактора **Paint (KolourPaint)**.
2. С помощью инструмента **Кисть** нарисуйте дерево. Оно может быть таким, как на рисунке.
3. Сохраните рисунок в личной папке под именем **Дерево**.



Задание 5

1. В графическом редакторе **Paint (KolourPaint)** откройте файл **Многоугольники** из папки **Заготовки**.
2. С помощью инструмента **Многоугольник** на основе имеющихся шаблонов изобразите следующие фигуры:



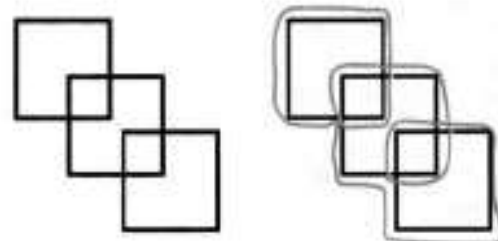
3. Сохраните результат работы в личной папке под именем **Многоугольники1**.



Задание 6

Внимание! В случае неудачного выполнения операции вы имеете возможность отменить её командой **Отменить**.

1. В графическом редакторе **Paint (KolourPaint)** изобразите фигуру, состоящую из трёх квадратов.
2. С помощью инструмента **Карандаш** обойдите «без отрыва руки» как можно точнее вдоль контура полученной фигуры, не проходя вдоль одного и того же отрезка дважды.



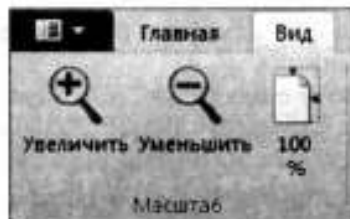
3. Сохраните рисунок в личной папке под именем **Квадраты**.



Задание 7

1. В графическом редакторе **Paint (KolourPaint)** откройте файл **Эскиз1** из папки **Заготовки**. Требуется раскрасить появившийся на экране чёрно-белый рисунок.
2. Для закраски замкнутых областей используется инструмент **Заливка цветом**. Если граница области имеет разрывы, то при её заливке выбранным цветом будут заполнены и соседние области рисунка. Чтобы найти разрывы, воспользуйтесь инструментами группы **Масштаб**.





- Внимательно осмотрите весь рисунок. Обнаруженные разрывы ликвидируйте с помощью инструмента Карандаш. Вернитесь к обычному виду рисунка.
- Сохраните раскрашенный рисунок в личной папке под именем Рисунок1.



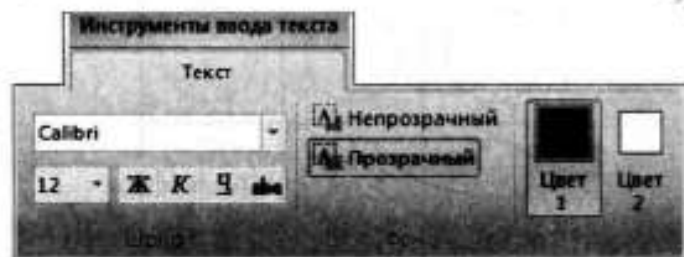
Задание 8

- В графическом редакторе Paint (KolourPaint) откройте файл Эскиз2 из папки Заготовки.
- Раскрасьте появившийся на экране чёрно-белый рисунок.
- Дополните рисунок так, чтобы он стал похож на поздравительную открытку.
- Выполните надпись:

Поздравляем!

Для этого:

- активизируйте инструмент Текст;
- щелчком отметьте место размещения текста — откроется поле ввода с мигающим курсором;
- на появившейся вкладке Инструменты ввода текста выберите фон Прозрачный, установите подходящие параметры шрифта;

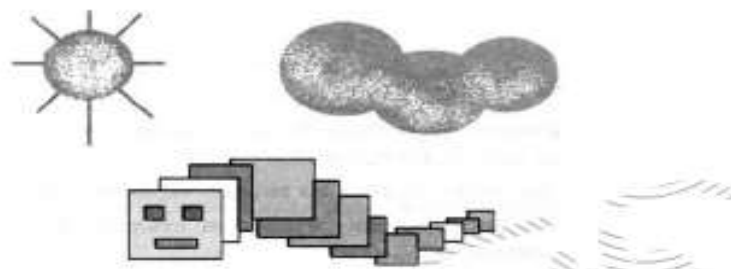


- при необходимости измените размер поля ввода перетаскиванием его границ;
- завершите работу с надписью, щёлкнув вне рамки.
- Сохраните результат своей работы в личной папке под именем Рисунок2.



Задание 9

- Определите, какие инструменты графического редактора были использованы при изображении воздушного змея, солнца и облака.

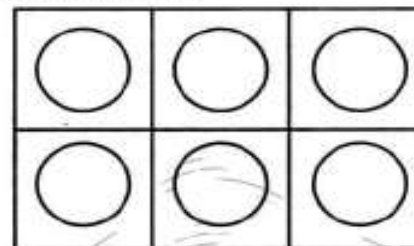


- Воспроизведите рисунок самостоятельно.
- Сохраните рисунок в личной папке под именем Змей.



Задание 10

- В графическом редакторе Paint (KolourPaint) откройте файл Круги из папки Заготовки.



- Используя все известные вам инструменты, дополните каждый круг так, чтобы получился какой-нибудь предмет — солнышко, бублик, яблоко и т. д.
- Сохраните рисунок в личной папке под именем Круги.
- Завершите работу с графическим редактором.
- При наличии доступа к сети Интернет отправьте файл Круги по электронной почте учителю информатики.